



Игра малой подвижности

«Шарик»

Цель игры: улучшение функции дыхания, прыгучести, ориентация в пространстве, снятие мышечного напряжения.

Ход игры: дети изображают, как воздушный шарик постепенно наполняется воздухом, медленно поднимают руки вверх и надувают щеки, подпрыгивают. Но шарик «лопнул»: дети медленно в расслабленном состоянии опускаются на пол, произнося: ш-ш-ш.

Игра малой подвижности

«Найди игрушку»

Цель игры: активизация познавательной деятельности, расширение кругозора, развитие внимания, сообразительности, развитие логическое мышление.

Задача игры: найти игрушку

Ход игры: взрослый заранее прячет в каком-либо месте игрушку и предлагает ребёнку поискать её. Приближаясь к игрушке, взрослый может сказать тепло, если ребёнок далеко от игрушки, то холодно. Когда ребёнок справится с заданием, разрешает подойти к игрушке и принести её.

